

Organisation Passeur de patrimoine Prison de Guingamp

1. Le déroulé de la partie

Le départ est donné dans la cour centrale.

- Consignes de sécurité ;
- Mise en équipes ;
- Lecture de l'introduction par les accompagnateurs dans un coin de la cour ;
- Départ des équipes vers leur premier lieu.

Lieu	1 ^{er} temps	2 ^e temps	3 ^e temps	4 ^e temps	5 ^e temps
Chapelle	Equipe 1	Equipe 5	Equipe 4	Equipe 3	Equipe 2
Latrines cour des hommes condamnés	Equipe 2	Equipe 1	Equipe 5	Equipe 4	Equipe 3
Porte d'entrée (côté intérieur)	Equipe 3	Equipe 2	Equipe 1	Equipe 5	Equipe 4
Quartier des femmes	Equipe 4	Equipe 3	Equipe 2	Equipe 1	Equipe 5
Chapelle	Equipe 5	Equipe 4	Equipe 3	Equipe 2	Equipe 1

Dans chaque lieu : ils reçoivent de l'accompagnateur présent l'enveloppe de l'énigme. Ils la résolvent.

Lorsque la réponse est bonne, ils reçoivent la phrase du lieu à coller sur leur feuille de route et l'énigme pour aller au lieu suivant.

Plusieurs propositions pour donner le code du cadenas :

- Chaque équipe reçoit un chiffre lors de la résolution de la dernière énigme.
- Toutes les équipes reçoivent un chiffre à chaque résolution d'énigme.

6^e temps : Toutes les équipes se retrouvent dans la cour des secrets pour essayer d'ouvrir le cadenas.

Le code est un code à 5 chiffres qui représente une date (mois-année). Nous avons choisi mois et année de l'évasion de Basile.

Si un seul chiffre a été donné à chaque équipe, les équipes devront collaborer pour trouver le bon code.

Si chaque équipe a reçu les 5 chiffres, chaque équipe a la possibilité de proposer une combinaison à essayer pour ouvrir le cadenas.

